

モニタリング専用ユニット

# Dual-Eye 4th

— 製品紹介 —



## Dual-Eye 4th ってどんな製品？

Dual-Eye 4th は、モニタリングユニットです。

Dual-Eye 3rd の後継機種として、

2025 年 10 月 1 日より販売を開始いたしました。

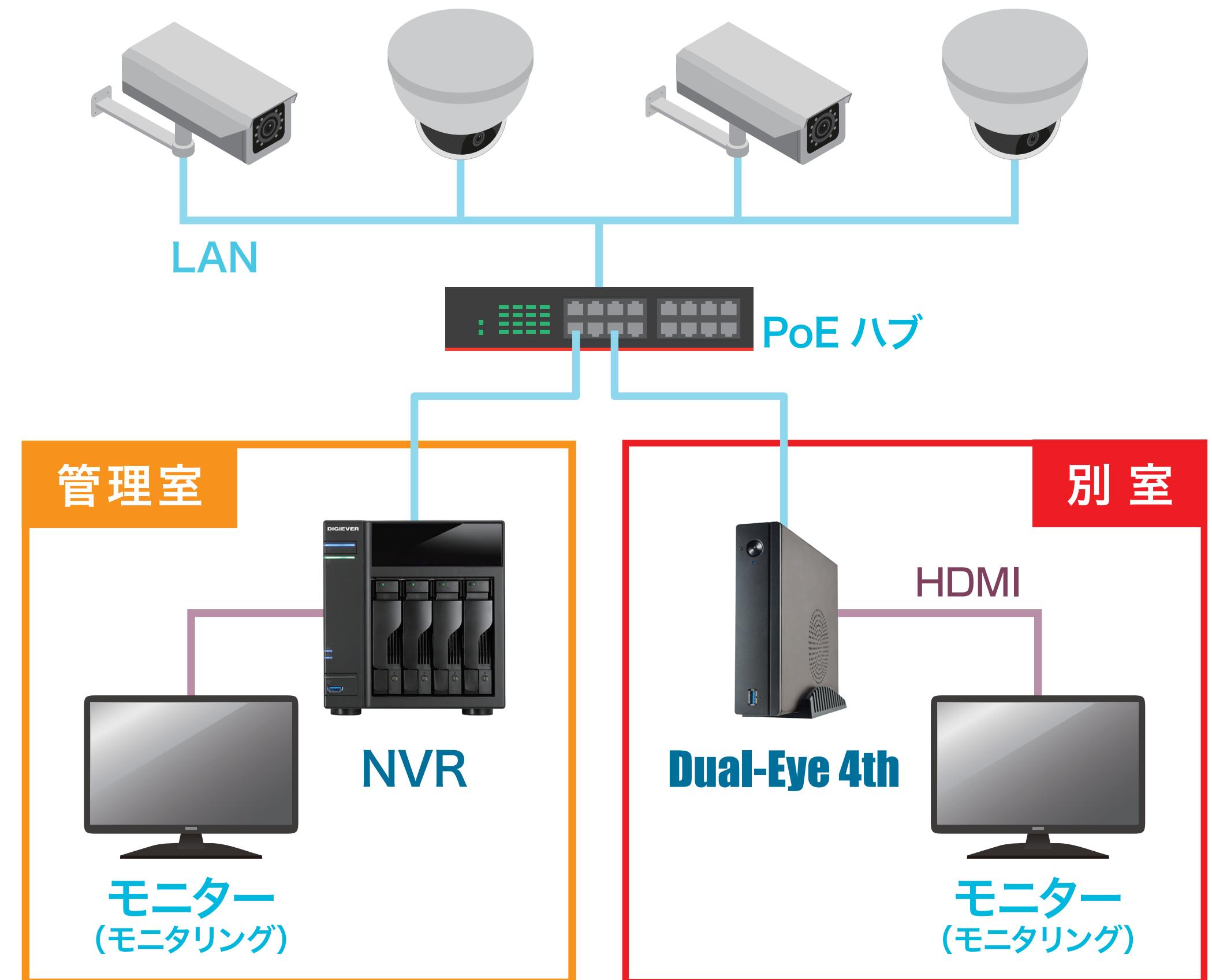


## モニタリングユニットって何？

モニタリングユニットとは、  
ネットワークカメラのライブ映像を  
表示する機器の総称です。



ネットワークビデオレコーダーの設置場所と離れた場所でカメラ映像を見たい場合、Dual-Eye 4th を設置することで簡単にカメラの映像を確認することができます。DIGISTORとの併用も可能です。



Dual-Eye 4th は、様々なメーカーのカメラをサポート。  
国内外 128 メーカー、約 6,000 機種のカメラに対応しています。

主な対応カメラメーカー



※掲載メーカーは一部です。  
詳細は弊社ホームページの対応カメラリストをご覧ください。

## 登録カメラ台数拡張機能

Dual-Eye 4th に登録できるカメラ台数は、標準 36 チャンネルです。

アップグレードキーを追加することで、

登録できるカメラ台数を 64 チャンネルまで拡張することができます。

標準 (36 チャンネル登録可能)	アップグレードキー追加 (64 チャンネル登録可能)
	

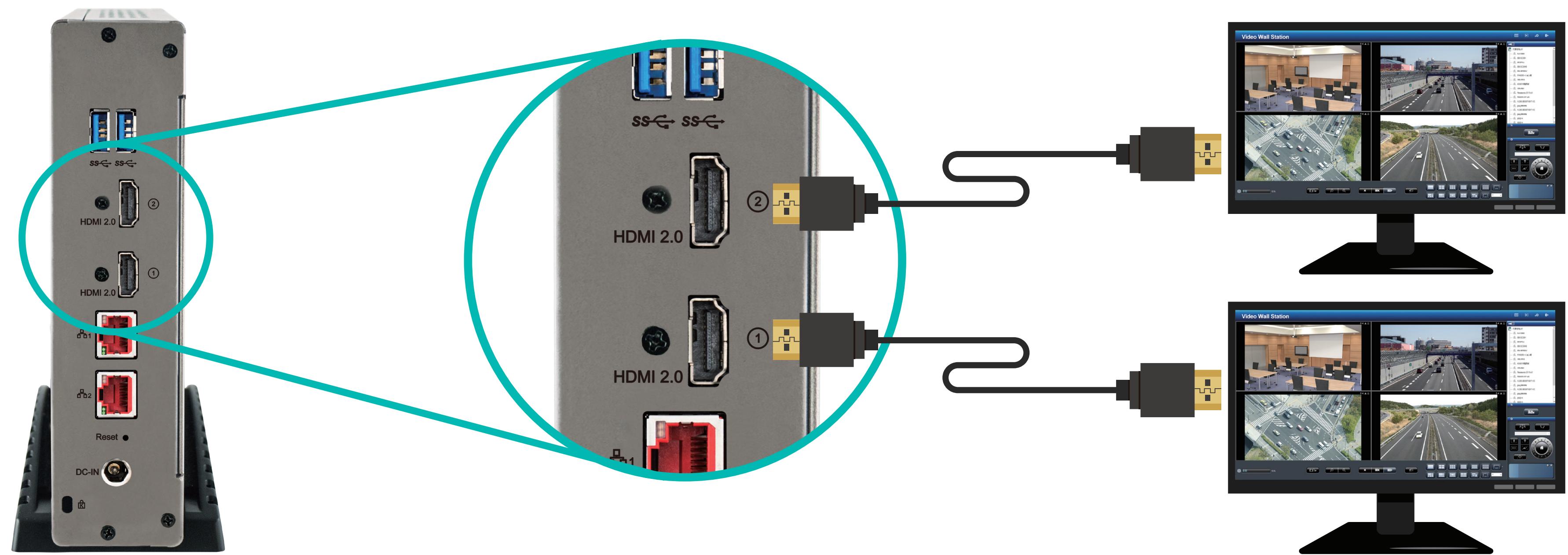
※Dual-Eye 3rd では、アップグレード時に弊社への機器の送付が必要でしたが、Dual-Eye 4th からは機器を送付する必要がなくなり、現場でアップグレードできるようになりました。

## デュアル・ディスプレイ

映像出力端子として、HDMI 端子を 2 つ搭載しています。

それぞれの HDMI 端子にモニターを接続することで、同時に映像を出力することができます。

映像出力モードは **[複製モード]** **[個別モード]** の 2 種類があります。



# デュアル・ディスプレイ

複製モード … 2つのモニターに同じ映像を出力します。



[R15-0018]

## デュアル・ディスプレイ

個別モード … 2つのモニターに異なる映像を出力します。



※同じカメラを2つのモニターに登録することはできません。

[R15-0018]

## 4K モニター接続

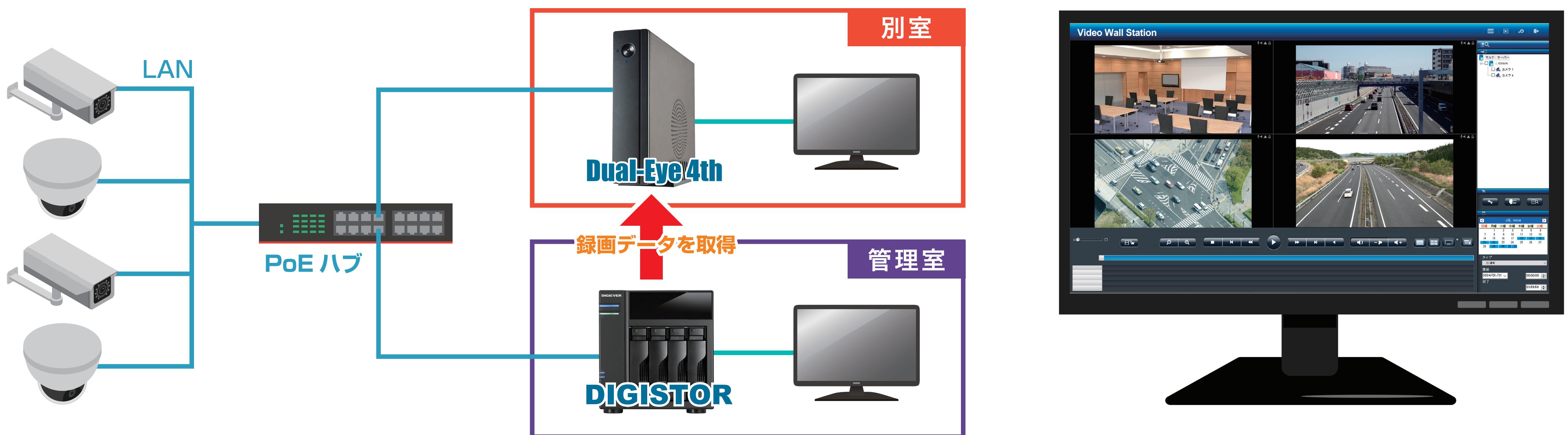
4K モニターを接続することができます。

細部まで確認できる高品質・高精細な映像モニタリングを実現しています。

※Dual-Eye 4th より、4K モニター使用時も複製モードが使用できるようになりました。



Dual-Eye 4th は録画機能のないモニタリング専用ユニットですが、弊社 NVR 「DIGISTOR」 シリーズと連動させることで、その「DIGISTOR」の録画データを再生／バックアップすることができます。



## グループレイアウト機能

Dual-Eye 4th では、レイアウトをグループ管理することができ、  
レイアウトごとにカメラを登録できます。

※HDMI1 でレイアウト 10 個、HDMI2 でレイアウト 10 個、合計 20 個のレイアウトが作成できます。



※ダブルクリックで、作成したレイアウトを表示します。



## 自動ログイン機能

停電などで電源が切れた場合でも、自動で再起動します。

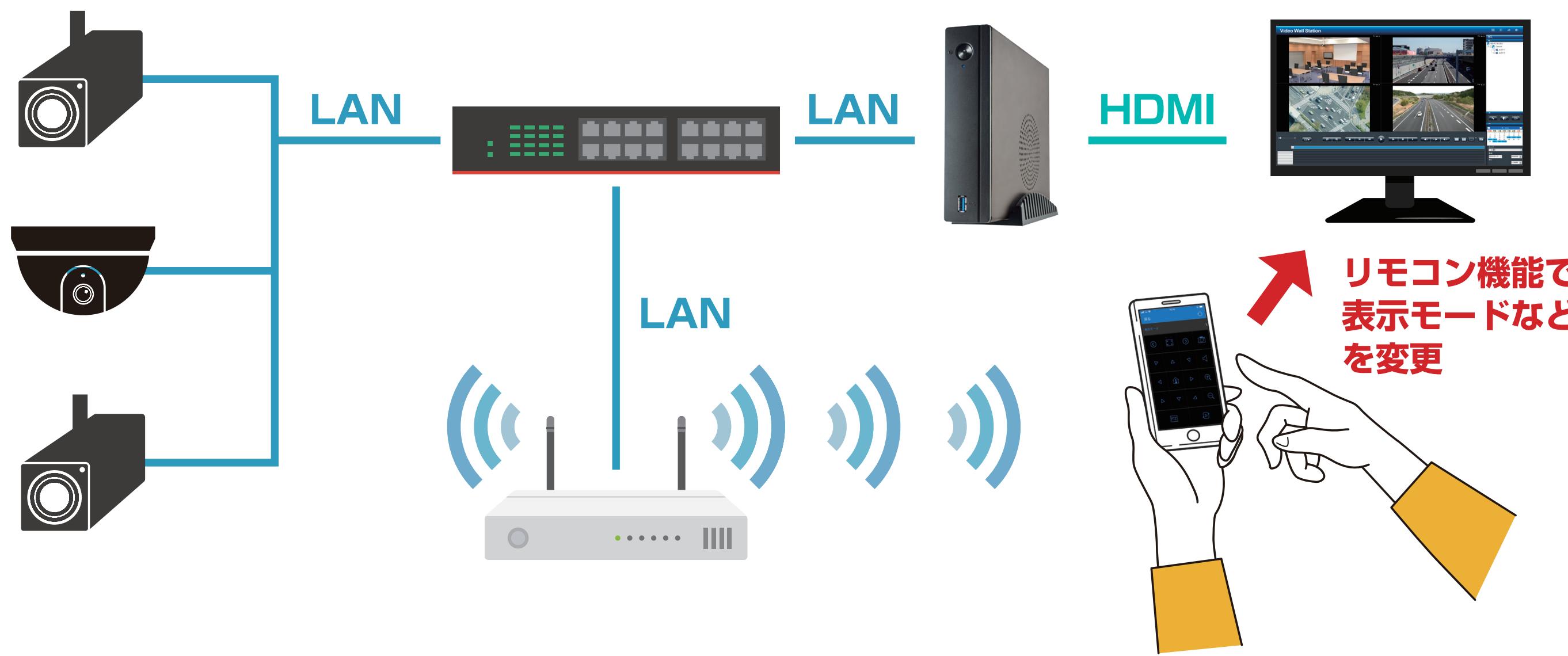
さらに、再起動後は自動でログインし、ライブ画面まで自動で立ち上ります。

※自動ログイン機能は、事前に設定が必要です。



## リモコン操作

iOS 端末に対応したアプリケーション「DIGI Mobile V2」をご用意しています。DIGI Mobile V2 のリモコン機能を使用することで、表示モードの変更／PTZ 制御／シーケンシャルの操作などを行うことができます。



※リモコン機能での操作はネットワーク経由で行った  
め、モバイル端末は無線 LAN で Dual-Eye 4th  
と同一のネットワークに接続してください。



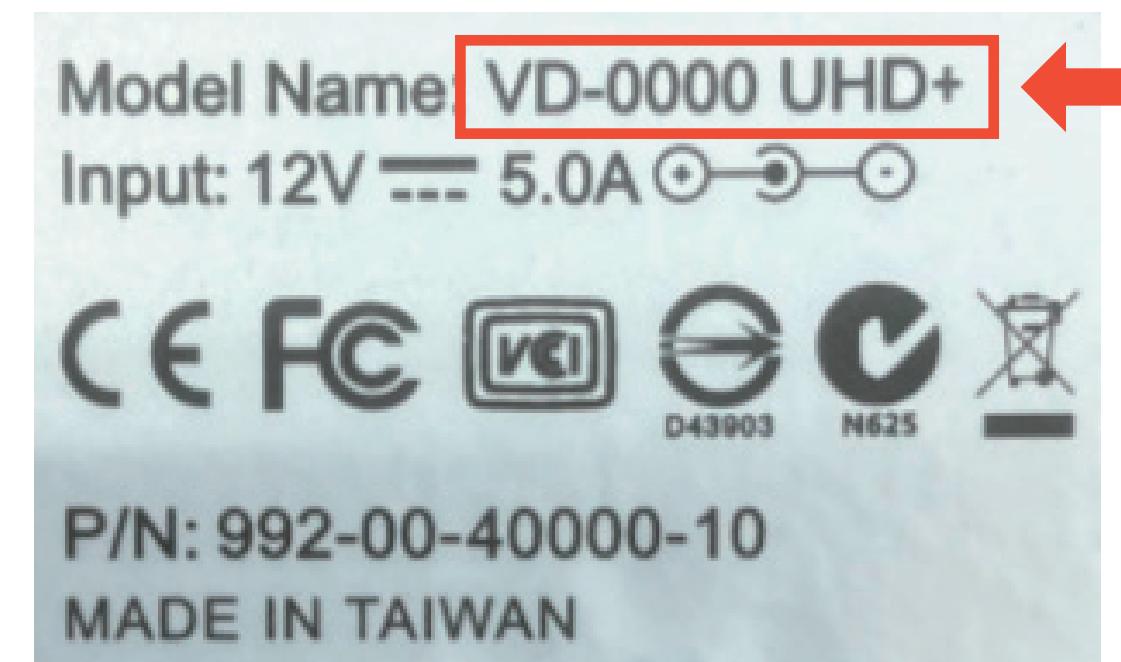
## PC 運用との比較

	Dual-Eye 4th	PC
筐体	<b>設置しやすいコンパクトな筐体</b> 幅 44 mm × 高さ 177 mm × 奥行き 219 mm、重さ約 1.2 kg というコンパクトな筐体なので、設置スペースを容易に確保できます。	<b>比較的大きい</b> グラフィックボードを搭載すると、Dual-Eye 3rdよりも比較的大きな筐体となります
ファン	<b>ファンレス筐体</b> ファンレス筐体のため、動作中に発生する騒音が非常に少ない設計になっています。また、ファンは機械部品であり、消耗します。ファンレス筐体のため、ファンの故障がなく、信頼性が向上します。	<b>ファン搭載の筐体が多い</b> ファンを搭載している筐体が多いため、ファン故障のリスクがあります。
稼働の安定性	<b>24 時間／365 日運用を想定した設計</b> 24 時間／365 日運用を想定した設計のため、定期的な再起動を行わなくても安定稼働が可能です。	<b>定期的な再起動が必要</b> 連続使用を想定していないため、1 日～1 週間に 1 回程度、PC を再起動する必要があります。

## 外観の違い

Dual-Eye 3rd と Dual-Eye 4th の外観に違いはありませんので、ご注意ください。  
本体の銘板に記載されているモデル名が異なりますので、確認時はモデル名をご確認ください。

Dual-Eye 3rd



Dual-Eye 4th

